

生きがいと潤いのある生活を目指して

きじの里 

1

きじの里では  …

生きがいと潤いのある
生活環境



1人1人の昔と今を知り、
生活の援助をする

敬愛の心で接する



常に感謝し合える
関係を築く



地域に根ざした
福祉施設



地域の一員として利用者や子供、
それを支えるすべての人と共に
暮らす

2

生活の中で生きがいや潤いを感じられるように…

→数多くのイベントを開催
外出・外泊

3

しかし…
新型コロナウイルスの流行によりイベントは減少し、
外出や外食も難しい状況に。



そんな中でも、楽しみや生きがいを感じてほしい



多職種で連携し、食事に関するイベントを企画



4

実施までの流れ

①企画：楽しさと安全性を最大限に！
利用者の声に応え、楽しさや生きがいを感じていただけるように

②準備：多職種との話し合い、資料作成
委託先の給食会社による協力



5

具体的な取り組み

- ・ 駄菓子のつかみ取り
- ・ 焼きいも
- ・ クリスマスケーキ
- ・ 焼きそば、おにぎり
- ・ ケーキバイキング
- ・ 回転ずし

6

お菓子のつかみ取り

- ・ 施設内でイベントを実施する第1歩として始動
→食べ物に関するイベントを増やす事ができるのではないか!?
- ・ 全利用者が楽しめるように



7

工夫したこと

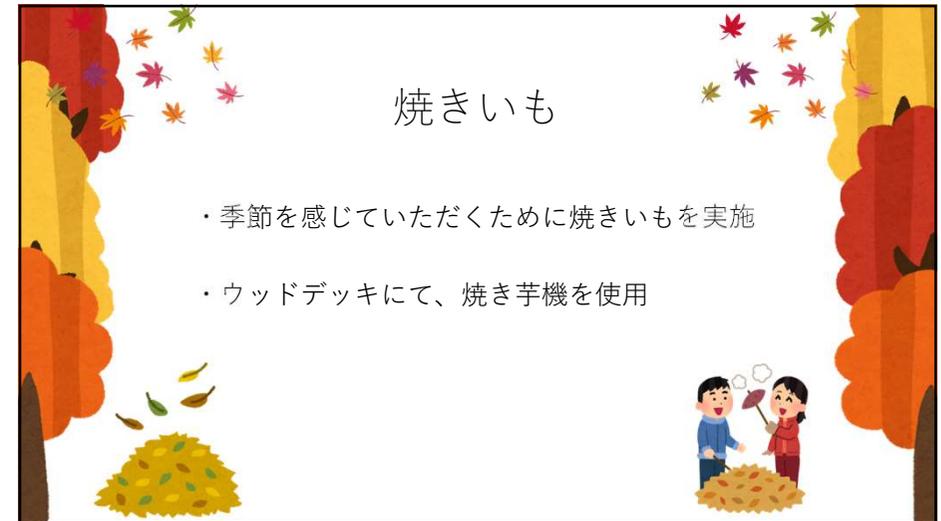
- ①事前に情報収集
→相手を知ることから始めた
- ②誤配膳を防ぐために
→あらかじめ食形態ごとに分けた
- ③安全に召し上がっていただくために
→食形態に合わせた駄菓子を用意
- ④より楽しんでいただけるように
→「もう1回」のくじを用意



8



9



10



11



12

クリスマスケーキ作り

・イベントで季節を感じていただけるように



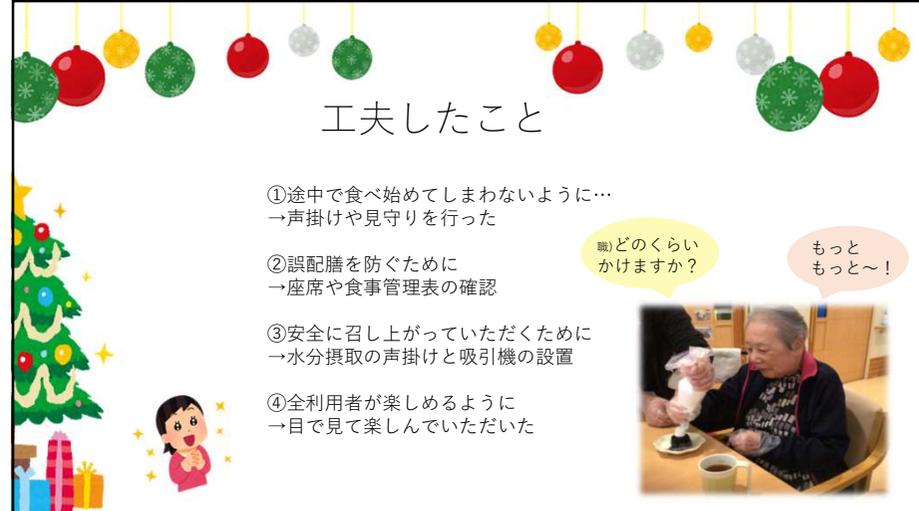
13

工夫したこと

- ①途中で食べ始めてしまわないように…
→声掛けや見守りを行った
- ②誤配膳を防ぐために
→座席や食事管理表の確認
- ③安全に召し上がっていただくために
→水分摂取の声掛けと吸引機の設置
- ④全利用者が楽しめるように
→目で見て楽しんでいただいた

聊どのくらい
かけますか？

もっと
もっと～！



14

実施を終えて…

可愛いケーキができた
おっきいけど
食べれちゃうね

たまにはこういう
のも楽しいね

クリスマスケーキ
なんて初めて作ったよ
楽しいね



15

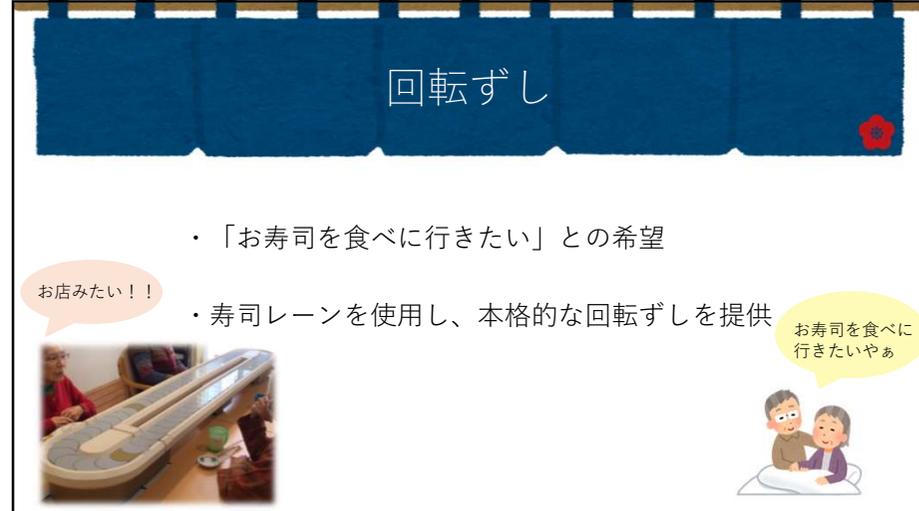
回転ずし

・「お寿司を食べに行きたい」との希望

・寿司レーンを使用し、本格的な回転ずしを提供

お店みたい！！

お寿司を食べに
行きたいやあ



16

工夫したこと

①食べ過ぎないように
→1人4~5皿を目安にネタとシャリを用意

②事故防止
→見守り 声掛け



実施を終えて…

美味しかった
本格的でとても
よかったね

本当にお寿司屋さん
みたいだった
またやってよ



17

18

焼きそば・おにぎり

- ・「焼きそばが食べたい」「おにぎりが食べたい」
「みんなで作るのもいいね」と利用者から声が聞かれた
- ・ホットプレートで焼きそばを作り、おにぎりを握った



工夫したこと

- ①調理しやすいように →厨房に依頼
- ②効率よく安全に楽しめるように →人員配置の調節



19

20



実施を終えて…

- ・利用者の積極的な姿を見ることができた
- ・安全に調理することができた
- ・効率よく楽しんでいただくことができた






21



ケーキバイキング

- ・イベントで季節を感じていただきたい
- ・「いろんなケーキが食べたい」と希望があった




22



工夫したこと

- ①希望に沿ったケーキの提供
→事前に希望を伺い、数多くのケーキを用意
- ②全利用者が楽しめるように
→食形態別にケーキやプリンを用意

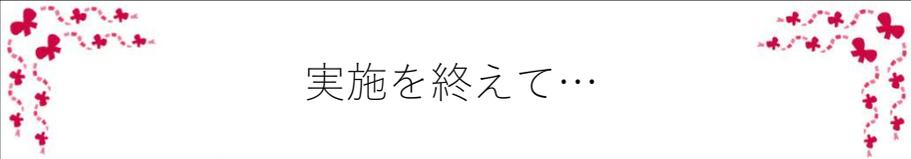
チョコと～
いちごと～
ティラミスと～







23



実施を終えて…

- ・希望に沿ったケーキを提供することができた
- ・ソフト食やペースト食の幅を広げる

これとこれが
いいかな

美味しい～!







24

まとめ

- ・「食べる」以外での楽しみ
→いつも消極的な利用者の積極的に楽しんでいる姿
- ・安全性に考慮した実施
→事故防止や衛生管理
- ・利用者の「やりたい」を叶える
→積極性や自発性を引き出すことができると感じた

25

今後の目標

- ・ソフト食やペースト食
→食事の幅を広げる
- ・「食べること」以外の楽しみをもっと
→作って、見て、食べて楽しい！

26

ご清聴ありがとうございました！

きじの里 

27